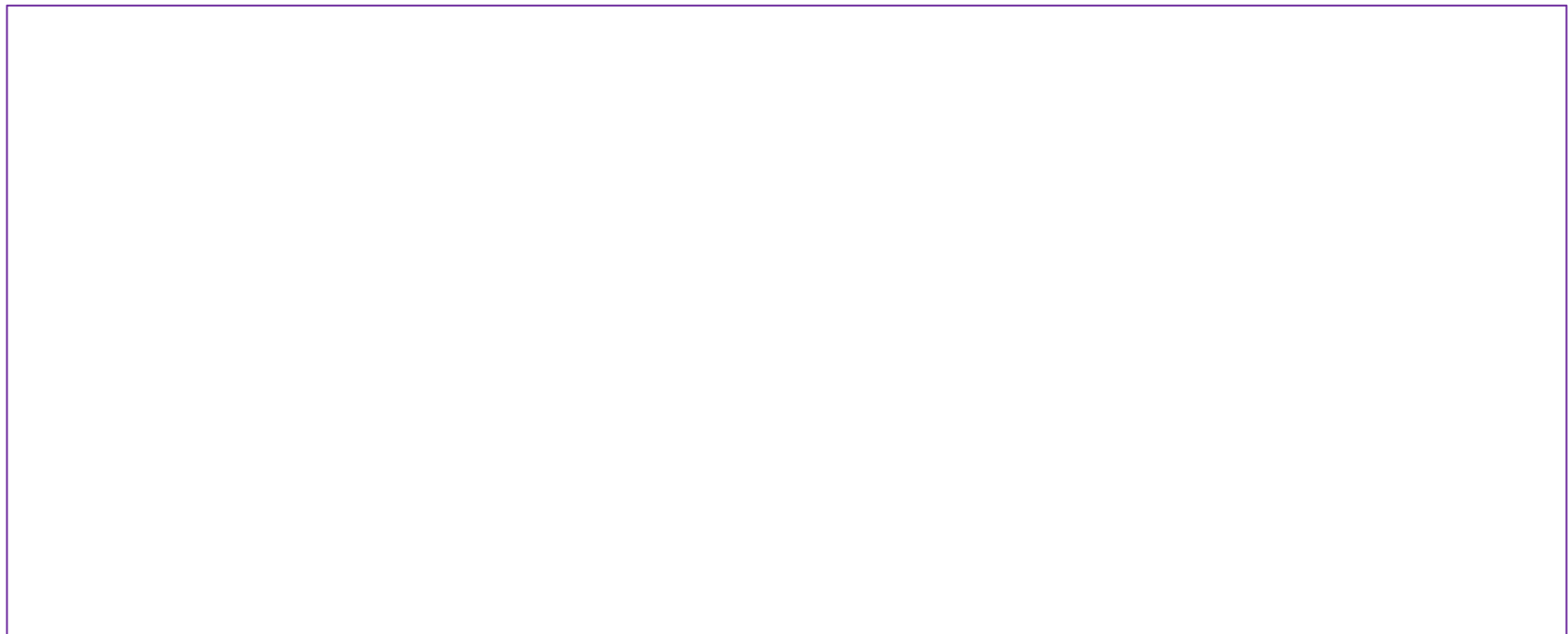
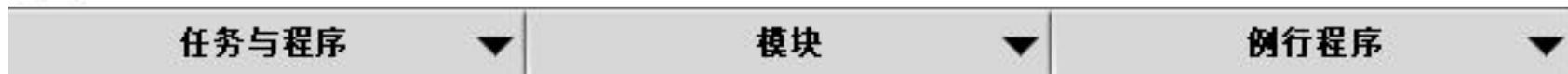


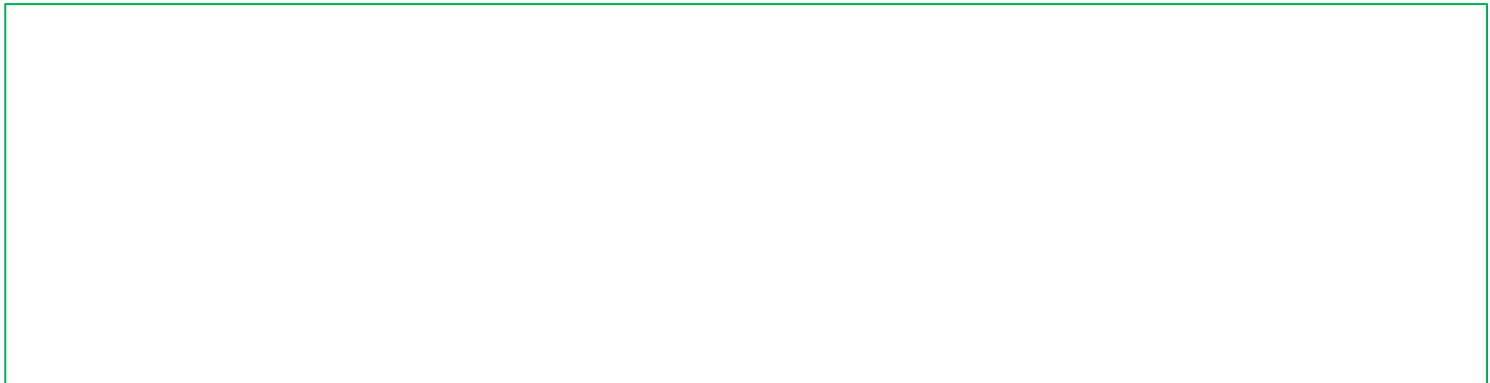


---



T\_ROB1 内的<未命名程序>/Module1/main





 HotEdit	 备份与恢复
 输入输出	 校准
 手动操纵	 控制面板
 自动生产窗口	 事件日志
 程序编辑器	 FlexPendant 资源管理器
 程序数据	 系统信息
 注销 Default User	 重新启动

I\_ROB1 内的<未命名程序>/Module1/Routine1

任务与程序	模块	例行程序
14 PROC main() 15 VAR num m_pos1 := 0 16 17 ENDPROC 18 PROC Routine1() 19 <SMT> 20 ENDPROC 21 PROC Routine2() 22 <SMT> 23 ENDPROC		Common
		:= Compact IF
		FOR IF
		MoveAbsJ MoveC
		MoveJ MoveL
		ProcCall Reset
		RETURN Set
		← 上一个      下一个 →
添加指令	编辑	调试      修改位置      隐藏声明

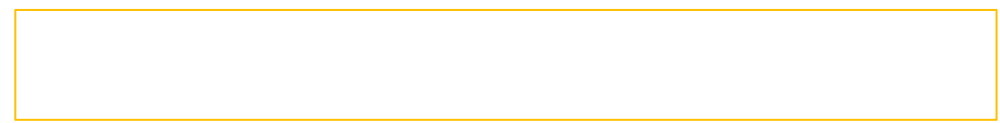




I\_ROB1 内的<未命名程序>/Module1/Routine1

任务与程序	模块	例行程序
14 PROC main() 15 VAR num m_pos1:=0;		I.C 2
16	MoveJ	MoveL
17 ENDPROC	MoveC	ProcCall
18 PROC Routine1() 19 <SMT>	Set	Reset
20 ENDPROC	WaitTime	WaitDI
21 PROC Routine2() 22 <SMT>	IF	Compact IF
23 ENDPROC	:=	Incr
24 ENDMODULE	<— 上一个	下一个 —>

添加指令    编辑    调试    修改位置    隐藏声明





**插入表达式**

活动: num      结果: num  
 活动过滤器:      提示:

**<VAR> := <EXP> ;**

数据	功能
新建	reg1
reg2	reg3
reg4	reg5

1 到 6 共 6

编辑    更改数据类型    确定    取消



插入表达式

活动: num      结果: num<sup>2</sup>

活动过滤器:      提示: any type

reg2 := <EXP> ;

数据	功能
新建	END_OF_LIST
EOF_BIN	EOF_NUM
reg1	reg2
reg3	reg4
reg5	WAIT_MAX

1 到 10 共 10

编辑    更改数据类型...    确定    取消

插入表达式

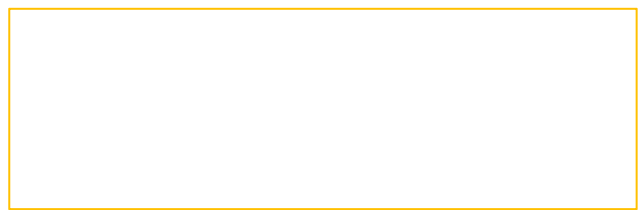
活动: num      结果: num  
活动过滤器:      提示: num

```
reg2 := reg1;
```

数据	功能
新建	END_OF_LIST
OF_BIN	EOF_NUM
reg1	reg2
reg3	reg4
reg5	WAIT_MAX

1 到 10 共 10

编辑    更改数据类型    确定    取消



插入表达式

活动: num      结果: num  
活动过滤器:      提示: any type

reg2 := reg1 + <EXP>;

数据

功能

1 到 10 共 10

- |         |             |
|---------|-------------|
| 新建      | END_OF_LIST |
| EOF_BIN | EOF_NUM     |
| reg1    | reg2        |
| reg3    | reg4        |
| reg5    | WAIT_MAX    |

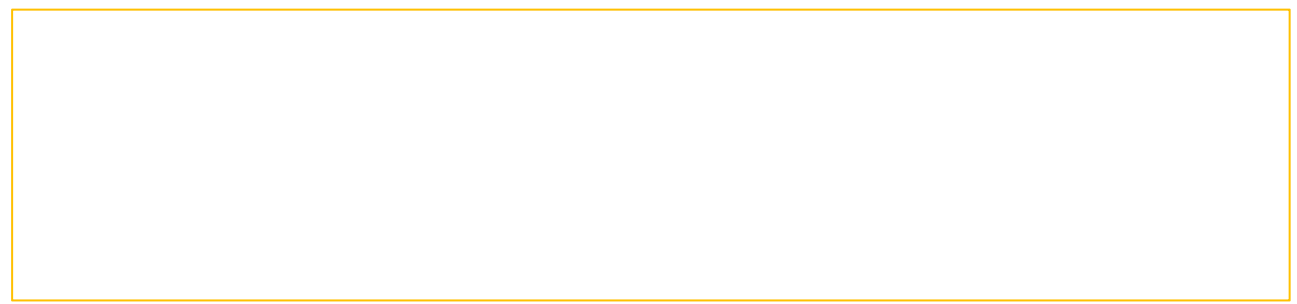


编辑

更改数据类型...

确定

取消

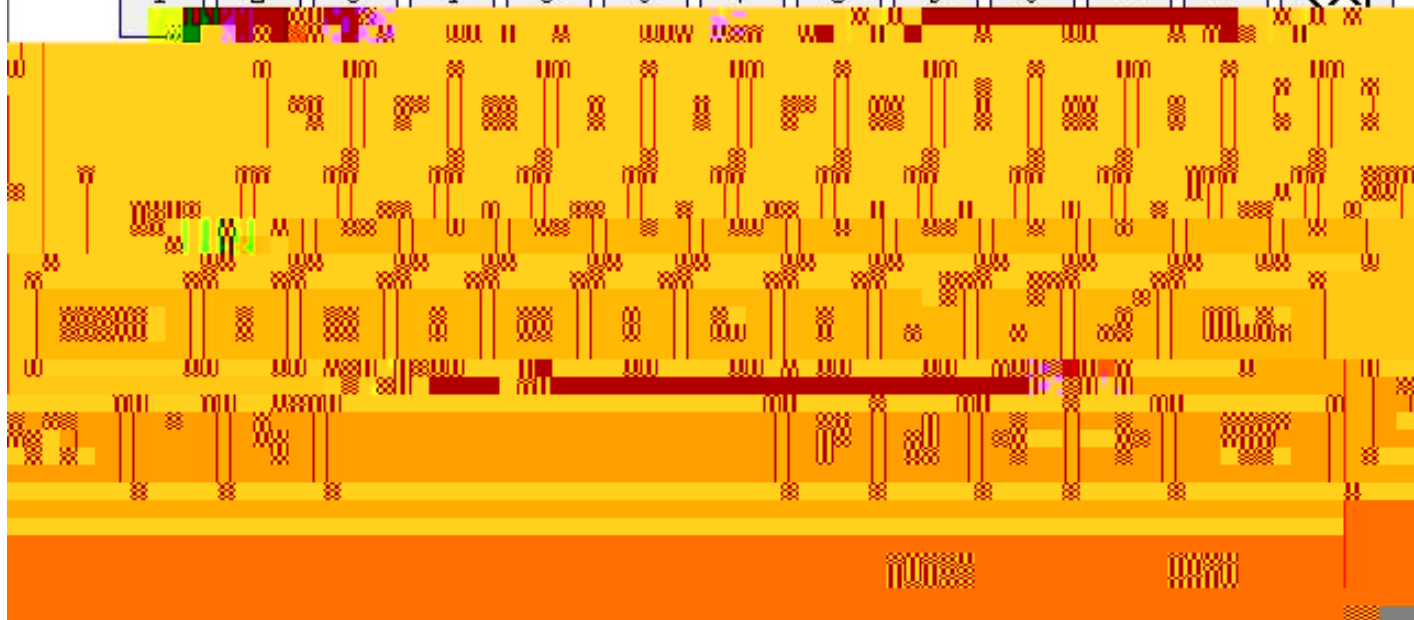




插入表达式 - 仅限选定内容

4

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	-	=	
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--



I\_ROB1 内的<未命名程序>/Module1/Routine1

任务与程序	模块	例行程序																								
14 15 16	<pre> PROC main()   VAR num m_pos1:=0; ENDPROC PROC Routine1()   reg2 := reg1 + 4; ENDPROC PROC Routine2()   &lt;SMT&gt; ENDPROC ENDMODULE           </pre>	<p>I.C 2</p> <table border="1"> <tr> <td>MoveJ</td> <td>MoveL</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>MoveC</td> <td>ProcCall</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Set</td> <td>Reset</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>WaitTime</td> <td>WaitDI</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>IF</td> <td>Compact IF</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>:=</td> <td>Incr</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td colspan="2">← 上一个</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td colspan="2">下一个 →</td> <td>2</td> </tr> </table>	MoveJ	MoveL	1	MoveC	ProcCall	1	Set	Reset	1	WaitTime	WaitDI	2	IF	Compact IF	2	:=	Incr	2	← 上一个		2	下一个 →		2
MoveJ	MoveL	1																								
MoveC	ProcCall	1																								
Set	Reset	1																								
WaitTime	WaitDI	2																								
IF	Compact IF	2																								
:=	Incr	2																								
← 上一个		2																								
下一个 →		2																								
添加指令	编辑	调试																								
		修改位置																								
		隐藏声明																								



---

```
PROC Routine1()  
  reg1 := 5;  
  !reg1 := 4;  
  reg2 := reg1 + 4;  
ENDPROC
```